

Introdução à Computação

2014/2015 | 1º semestre

Universidade Lusófona de Humanidades e Tecnologias

Projecto

Javascript / HTML / CSS

No **Projeto Final** os alunos devem desenvolver um website HTML5/CSS3 de suporte ao jogo desenvolvido na cadeira de Matemática.

Componte JS:

- Canvas com gráfico (do enunciado da matemática) implementado em JS;
- Banner animado em JS numa página à escolha do aluno;

Componente HTML/CSS:

O site deve obrigatoriamente obedecer em conteúdo e design ao tema proposto e conter o mínimo de 6 páginas:

- Página inicial;
- Gráfico da matemática em JS;
- Descrição teórica do problema de matemática implementado;
- Links e vídeos na net sobre o problema matemático resolvido;
- Dados pessoais dos alunos;
- Contactos;

Critérios de avaliação:

- A correcta implementação da aplicação e do banner em JS;
- A adequação de boas práticas web no desenvolvimento do site;
- Qualidade dos materias produzidos;
- Validação do HTML/CSS.